

FIRST

CHAMPIONSHIP

세계 최대 로봇 커뮤니티에 참여하여 미래를 위한 융합 리더십을 길러보세요.



A GLOBAL ROBOTICS COMMUNITY PREPARING
YOUNG PEOPLE FOR THE FUTURE



매년 환경, 사회, 자연, 인간, 공존 등 글로벌 이슈를 주제로 미션을 설계하여 발표하고 미션을 해결해 나가는 과정을 통해 청소년들이 팀워크와 함께 창의적 문제 해결 능력을 기르고 지식과 경험을 공유 하도록 하고 있습니다.

2019-2020 시즌에는 110여개 국가, 65만명의 청소년들이 참가하였으며, 전 세계적으로 약 8만 팀이 참여하고 있습니다.



FIRST(For Inspiration and Incognition of Science and Technology)는 청소년들에게 과학기술에 대한 관심과 참여를 고취하기 위해 1989년에 설립되었습니다. FIRST®는 과학, 엔지니어링 및 기술을 배우고, 혁신에 대한 영감을 얻으며, 자신감, 지역사회, 리더십 등 다양한 역량을 육성하는 흥미 진진한 멘토 기반 프로그램에 참여함으로써 청소년들이 과학기술 분야의 리더와 혁신가가 되도록 도와줍니다.

만4세~18세의 청소년들이 이벤트에 참가할 수 있으며, 연령에 따라 나누어집니다.

FIRST®LEGO®League



FIRST LEGO League Discover (만 4세 ~ 6세)



FIRST LEGO League Explore (만 6세 ~ 10세)



FIRST LEGO League Challenge (만 9세 ~ 16세)

FIRST®Tech Challenge

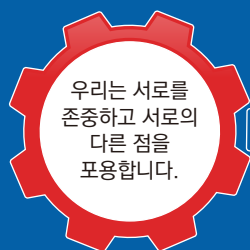


FIRST Tech Challenge (중학생 및 고등학생)

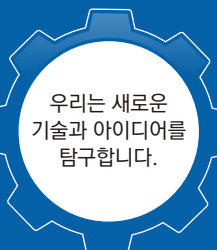


FIRST® 프로그램이 추구하는 핵심 가치

포용



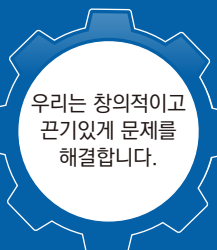
발견



팀워크



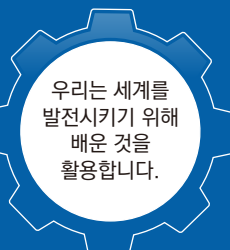
혁신



즐거움



영향





도전해 보세요, 기회를 잡아 보세요.

대한민국 최고, 최대의 로봇 대회 코리아로봇챔피언십 FLL (Discover, Explore, Challenge), FTC 에 도전해보세요.



KOREA ROBOT CHAMPIONSHIP

FIRST® 의 한국 공식 파트너인 FEST창의공학교육협회는 비영리협회로 올해로 11주년을 맞이한 코리아로봇챔피언십을 매년 개최 하여 한국 대표팀을 선발하고 있으며, 일본, 루마니아, 몽골 등 세계 각국의 팀들이 참가하는 세계적인 대회로 성장시켜 왔습니다.

“Leadership over Robots”라는 슬로건 아래 창의적인 아이디어를 공유하고 결과가 아닌 과정을 즐기며 협력과 공유를 통해 결과를 만들어 가는 코리아로봇챔피언십을 통해 우리의 청소년들이 협업 능력을 키우고 창의력을 기반으로 비판적 사고 능력을 갖추어 가고 있습니다.



“ 단순히 시간내에 초를 다투는 대회가 아닙니다. ”

**Leadership
over Robots**

- 코리아로봇챔피언십은 대한민국 청소년들이 과학 및 공학에 관심을 가지고 호기심과 열정으로 과학의 꿈을 가지게 하는 로봇 축제입니다. 세계 최대 로봇 대회인 FIRST Championship 대회의 FLL (Discover, Explore, Challenge), FTC 한국 대회가 진행됩니다.
- 코리아로봇챔피언십은 전세계 110여개국의 65만명의 청소년들과 함께합니다.
- 글로벌 세계관을 가지게 합니다.
- 청소년들의 가치관을 변화시킵니다. 미래를 이끄는 에너지입니다.
- “대회”가 아닌 “축제”입니다.
- 대한민국의 새로운 리더십 문화입니다.
- 대한민국 청소년들의 꿈이 실현되는 현장입니다.
- 전세계 110여개국 65만명의 커뮤니티에 참여해 보세요. 그리고 그들과 함께 공학과 과학을 즐겨 보세요.



코리아로봇챔피언십의 새로운 시즌이 시작되었습니다.

2020-2021 시즌 주제



수 세기 동안 스포츠는 우리 문화의 중요한 부분을 차지했습니다. 활동, 협력, 경쟁, 축하 등 스포츠는 우리가 함께 놀고 운동할 수 있는 길을 열어 왔습니다. 이것이 2020-2021시즌의 주제인 게임 체인저입니다. 게임 체인저에 대해 자세하게 알아보세요. 그리고 전세계 110여 개국 65만명의 학생들이 참여하는 세계 최대 커뮤니티에 참여해서 연구하고 여러분들의 창의적 문제 해결 능력을 마음껏 자랑해 보세요. 코리아로봇챔피언십에서 만나요.



DISCOVER

만4~6세

EXPLORE

만6~10세

CHALLENGE

만9~16세



중학생 및 고등학생



FIRST LEGO League Discover/Explore를 통해 우리의 아이들(만4~6세/만6~10세)이 올해 주제에 대해 팀원들과 함께 연구하고, 연구 결과를 작품을 제작하여 발표합니다.

2020-2021 FIRST LEGO League Discover / Explore

“올해 주제는 PLAYMAKERS입니다. 모든 사람들이 뛰고, 오르고 그네를 타는 등 활동할 수 있는 새롭고 재미있는 방법을 찾아 보세요. 친구와 멋진 아이디어 이야기하고 아이디어를 모형으로 만들어 함께 설명해 주세요. 대회에 찾아 온 여러분들의 부모님을 포함한 많은 사람들이 여러분들의 창의적인 생각에 놀라실 것 입니다.”

2020-2021 FIRST LEGO League Challenge

만9-16 세의 학생들로 구성된 팀이 연구, 문제 해결, 코딩 및 엔지니어링에 참여하여 임무를 탐색하고 레고 로봇을 만들고 프로그래밍하기 때문에 우호적인 경쟁이 챌린지의 핵심입니다. 로봇 게임의 챌린지의 일환으로 팀은 관련 실제 문제를 식별하고 해결하기위한 연구 프로젝트에도 참여합니다.

2020-2021 FIRST Tech Challenge

FIRST Tech Challenge는 중학생 및 고등학생이 참여하여 청소년들이 미래를 준비하기 위해 배워야 하는 모든 것(공학, 미래 혁신역량, SW 능력, 발명, 진로체험 및 창업에 대한 경험)을 배우는 최상의 로봇 축제입니다.

퀄컴 장학팀이 되어보세요,
그리고 3박 4일 동안 열리는 전세계 대회에도 도전해보세요.
자세한 사항은 FEST 창의공학교육협회 홈페이지를 참조하시기 바랍니다.



PRESENTED BY Qualcomm

